## 



Rapport du projet d'architecture logiciel

13.06.2022

**─**

Alassane Hameth Sow

Licence 3 Génie Logiciel

ESITEC

Sup de Co Dakar

# Conception

Afin de mettre en pratique les connaissances acquises au cours du module d'architecture logiciel, il nous à été demandé de mettre en place un blog avec le langage Java.

Ce dernier devait être réalisé en utilisant l’architecture monolithique. C’est donc sur ce modèle de conception et du motif d’architecture logiciel MVC (Model View Controller) que se base l'entièreté du projet.

Afin de respecter les contraintes du projet, nous l’avons structuré en en quatre (4) packages: controllers, dao, models, views.

## **Package models**

En ce qui concerne ce package, il contient les modèles relatifs au différentes entités de notre base de données en l'occurrence Post et User. Dans chacun de ces modèles, on y trouve les structures de données correspondant à nos entités accompagnées de leurs constructeurs, getters et setters.

## **Package dao**

Le package DAO (Data Access Object) quant à lui contient la classe ConnexionBase. A travers cette dernière nous faisons le lien entre la couche métier, en l'occurrence les controllers et la couche de persistance, qui fait référence à la base de données. Grâce à lui, pour récupérer un objet stocké, nous faisons appel à la couche dao qui se chargera d’effectuer la connexion à la base données et d’exécuter les requêtes SQL.

## **Package controllers**

Le package Controllers contient les différents controllers relatifs aux modèles créés plus tôt. Ainsi le PostModel possède le PostController qui lui est dédié et le UserModel est en possession du Usercontroller. Ces controllers détiennent la logique de traitement de toutes les intéractions et entrées des Vues et les requêtes de mise à jour et d’accès de la base de données en utilisant les modèles.

## **Package views**

Enfin, ce package représente l’ensemble des interfaces graphiques de l’application (UI). A travers eux on affiche les données à l’utilisateur, à l’aide des modèles et lui permet également de modifier les données.

# Descriptif technique et fonctionnel

## **Environnement de travail**

Pour pouvoir exécuter l’application, il faudra avoir préalablement installé Java sur votre machine. Vous pouvez suivre les instructions d’installation sur ce lien.

Vous devrez également télécharger un Java Development Kit (JDK).

Il vous faudra aussi un éditeur de texte. Nous vous recommandons NetBeans qui est spécialisé en développement Java et fournit également un service de drag & drop. Vous pouvez télécharger son fichier d’installation ici.

## **Comment lancer le projet**

Pour lancer le projet , il faut se rendre dans le dossier Bloggy\src\main\java\views puis faire un clic droit sur “Sign\_in.java” et ensuite le lancer en cliquant sur “Run File”. Notamment,Il ne faudra pas oublier d’importer la base de données MySql (blogdatabase) et d’installer et de lancer [xampp](https://www.apachefriends.org/fr/download.html) ou [wamp](https://www.wampserver.com/).

## **Utiliser l’application**

Après avoir lancé le projet , l’utilisateur devra se connecter avec son compte (Pseudo : Alousup, Password : 1234). Après connexion , l’utilisateur aura 4 boutons devant lui :

Profil, Nouvel article , Vos articles et Déconnexion.

Page profil

Sur cette page , l’utilisateur sera redirigé vers la page d’accueil et pourra voir et modifier ses informations personnelles (Nom, prénom, pseudo, mot de passe).

Page “Vos articles”

L’utilisateur peut voir, modifier et supprimer ses articles.

Page “Nouvel article”

Ici , l’utilisateur pourra poster un nouvel article en notant son titre et son libellé.

Déconnexion

Ce bouton , présent sur toutes les pages , permet de se déconnecter.